PROYECTO DE RESOLUCIÓN

Artículo 1º.- La Legislatura de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires expresa su reconocimiento a los estudiantes de quinto año, a la profesora Celeste Faranda, docente titular de la materia Proyecto, y a las autoridades del Colegio Cardenal Copello, ubicado en el barrio de Villa Devoto, por el desarrollo de AgeUp: Fuera de Época, un juego con propósito social concebido como puente de comunicación entre generaciones.

Art. 2°.- En reconocimiento a su compromiso con la comunidad, se dispone la entrega de un diploma a los homenajeados indicados en el artículo 1º, que contendrá el siguiente texto:

"La Legislatura de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires extiende el presente diploma a los estudiantes de quinto año, a la profesora Celeste Faranda y a las autoridades del Colegio Cardenal Copello por la creación de AgeUp: Fuera de Época, un emprendimiento que promueve el diálogo, la empatía y el encuentro entre jóvenes y adultos mayores."

Art. 3°.- Comuníquese, etc.

FUNDAMENTOS

Señora Presidenta:

El proyecto AgeUp: Fuera de Época nace de una iniciativa de estudiantes de quinto año del Colegio Cardenal Copello, del barrio de Villa Devoto, junto a la profesora Celeste Faranda, docente titular de la materia Proyecto. Se desarrolló en un taller optativo de emprendedurismo, fuera del horario escolar, articulado con el programa "Aprender a Emprender" de Junior Achievement, que propone a los alumnos atravesar en la práctica el proceso de creación, organización y gestión de una empresa.

Los estudiantes conformaron equipos y asumieron roles en las áreas de Dirección General, Recursos Humanos, Producción, Finanzas y Marketing, tomando decisiones, administrando recursos y trabajando de manera colaborativa. La consigna era identificar una problemática de su entorno y diseñar un producto innovador que ofreciera una respuesta con impacto social.

La idea tuvo su origen en la Jornada de Servicio que la institución realiza anualmente en el marco del aprendizaje en servicio, en la cual los alumnos de cuarto año visitan geriátricos del barrio para compartir juegos, canciones y conversaciones con adultos mayores. A partir de esa experiencia, y de sus propios vínculos con abuelos y personas mayores, los estudiantes advirtieron que la distancia generacional —en el lenguaje, las referencias culturales y las formas de comunicarse— muchas veces dificultaba iniciar y sostener una conversación.

Como respuesta, diseñaron AgeUp: Fuera de Época, un juego que no busca que una generación adopte el modo de hablar de la otra, sino generar un espacio común donde ambas tengan algo para preguntar, contar y compartir. Las diferencias de costumbres y vivencias se transforman así en disparadores de diálogo cara a cara, curiosidad y empatía intergeneracional.

Para financiar la etapa inicial de producción, los alumnos participaron de una rueda de capitalización organizada por Junior Achievement, en la que debieron presentar y defender su propuesta ante inversores externos.

Esta experiencia muestra a jóvenes que investigan, planifican, resuelven problemas e integran saberes de distintas áreas al servicio de una necesidad real de su comunidad, en un contexto en el que el aislamiento de las personas mayores constituye un desafío creciente. Reconocer este tipo de iniciativas contribuye a visibilizar el valor de las propuestas educativas que unen el aprender, el emprender y el servir.

Por los motivos expuestos, solicito a mis pares la aprobación del presente Proyecto de Resolución.

Firmado digitalmente por Maria Graciela OCAÑA
Fecha:02/11/2026 16:04:41

Legislatura de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires